AnySMP

РУКОВОДСТВО ДЛЯ ВЛАДЕЛЬЦЕВ СЕРВЕРОВ

Настройте AnySMP на своём сервере – за 15 минут.

Пригласить бота, настроить панель управления, раздать права: это руководство проведёт через всё, что нужно знать владельцу или администратору.

1 Пригласить бота
2 Панель и мастер настройки
3 Разделы панели
4 Каналы и пример
5 Права и роли
6 Рейды, серии и DKP
7 Модерация и автомодерация
8 Игры и экономика
9 Стримы, RSS, временные каналы
10 Безопасность
11 Пакеты и цены
12 Команды /admin и помощь

anysmp.de

Ноябрь 2026

1 Пригласить бота

1. Откройте **anysmp.de/bot-einladen?lang=ru** и нажмите **Пригласить бота**.
2. Выберите сервер и подтвердите предложенные права. Для этого на сервере нужно право **Управлять сервером**.
3. В **Настройках сервера** → **Роли** перетащите роль **AnySMP** как можно выше – как минимум над всеми ролями, которые бот должен выдавать или модерировать.

После добавления бот публикует приветствие с кнопкой мастера настройки и 📌 **Разместить панель рейдов**.

> **ПОЧЕМУ ВАЖЕН ПОРЯДОК РОЛЕЙ**
>
> Discord позволяет боту выдавать роли и модерировать участников только **ниже** его собственной роли. Если AnySMP стоит слишком низко, не будут работать роли за уровни, автороль, роли из магазина, тайм-ауты и кики.

2 Панель управления и мастер настройки

Почти всё настраивается в браузере: **anysmp.de/dashboard**. Войдите через Discord – вы увидите все серверы, где у вас есть право **Управлять сервером** и где состоит AnySMP.

В первый раз помогает 🚀 **мастер настройки** – любой шаг можно пропустить и вернуться позже. Вверху есть **галерея шаблонов** с семью готовыми настройками (рейдовая гильдия WoW, MMO-гильдия, клан шутеров, GTA/RP-команда, сервер выживания, обычное и стримерское сообщество): один клик выставляет модули, игры и подходящие параметры.

1. **Язык и тип сервера** – на каком языке бот создаёт каналы, роли и объявления (в Discord «язык сервера» часто стоит английский, поэтому мастер спрашивает), а также гильдия, сообщество, поддержка или минимальный; включёнными остаются только подходящие модули. Язык можно позже изменить в ⚙️ Настройках.
2. **Создать каналы автоматически** – по желанию бот создаёт структуру из раздела 4b (категории, каналы, закрытая зона команды, временные голосовые каналы) и сразу правильно настраивает все функциональные каналы. Существующее используется повторно, ничего не удаляется. 📌 **Панель рейдов** размещается и закрепляется в рейдовом канале.
3. **Выбрать каналы** – рейды, повышения уровня, журнал модерации, сообщество, букмекерская и лотерея.
4. **Включить игры** – какие игры сообщество использует для рейдов (например, WoW, FFXIV, Lost Ark, Aion 2, CS2, VALORANT или встречи гильдии).
5. **Warcraft Logs** (только для WoW) – ваша гильдия для автоматического разбора рейдов.

6 **Кто что может?** – по одной роли для рейд-лидеров, планирования событий и модерации; бот выдаст подходящие права на команды. Ролей ещё нет? **«Создать примеры ролей»** создаст подходящие (например, глава гильдии, офицер, рейд-лидер, участник гильдии, гость) и сразу назначит их.

7 **DKP вкл. или выкл.** – используете ли вы систему очков за лут.

Затем вверху панели появляется 🧭 **Чего не хватает?**: открытые пункты (например, нет журнала модерации, бот не может писать в канале) с переходом в нужное место в один клик – также недостающие **права бота** и слишком высокие роли. В 🧩 **Модулях** можно отключать разделы. **Совет:** сразу укажите **часовой пояс** в ⚙️ Настройках – по нему считаются время рейдов и напоминания.

📦 **Переезд:** переходите с другого бота? В панели можно перенести **балансы DKP**, **персонажей** (CSV) и **опыт** (таблица или публичный рейтинг MEE6, та же кривая уровней). Сопоставление по ID Discord, имени или персонажу. Сначала вы видите предпросмотр со всеми несопоставленными строками, сохраняется всё только после подтверждения.

МЕНЬШЕ КОМАНД ДЛЯ УЧАСТНИКОВ

`/меню` даёт каждому участнику кнопки: создать рейд, события, персонаж/класс, DKP, отсутствие и портал – на его языке. Администраторы размещают те же кнопки как постоянную 📌 **панель рейдов** через «Разместить панель рейдов здесь» в /меню. Названия команд Discord показывает на языке участника (например, `/отсутствие`).

3 Разделы панели управления

Раздел	Что там настраивается
⚙️ Настройки	Часовой пояс, название валюты, версии игр, обязательная 2FA для панели.
🧩 Модули	Включать и выключать разделы, заново выбрать тип сервера.
🏆 Система уровней	Всё про опыт в одном месте: опыт за сообщение и минуту в голосе, **правила голоса** (без опыта в AFK-канале – по умолчанию –, с выключенным микрофоном/звуком, в одиночку), переключатель **публичного рейтинга** (топ-50 на anysmp.de/rangliste/... без входа, не в поисковиках), **роли за уровни**. А также: дать, забрать или установить опыт участнику, сбросить одного человека или **весь сервер** (подтверждение названием сервера, отмена в течение 30 дней, перед этим экспорт CSV), при **смене аккаунта** перенести опыт – по желанию также монеты, счётчики и достижения – со старого аккаунта на новый. Если кто-то опускается ниже уровня, бот снимает роль. Каждое изменение записывается в журнал и журнал модерации. **Множители опыта:** для канала, категории или роли ×0,5–×3 или **без опыта** (например, спам- и бот-каналы). **Событие опыта:** двойной опыт от 2 часов до недели, заканчивается само. **Повышение уровня:** в канале повышений, в ЛС или никак, со своим текстом ({user}, {name}, {level}, {server}); роли за уровни суммировать или оставлять только высшую. **Достижения** бот объявляет карточкой с редкостью – по умолчанию от «редкого», настраивается: все, только эпические и легендарные или никакие. По желанию опыт бывших участников сгорает через X дней. **Игрок месяца:** 1-го числа в 10:00 топ-3 по опыту за месяц в канале сообщества, по желанию с ролью за 1-е место (каждый месяц переходит) и монетами (2-е место половина, 3-е – четверть).
📺 Каналы сервера	Все функциональные каналы, включая «Сообщество» для итогов недели, годовщин, дней рождения, рубежей и лотереи (см. раздел 4).
📖 Руководство (PDF)	Это руководство для скачивания – всегда также на anysmp.de/#anleitungen.
🔐 Права на команды	Какие роли могут использовать какую команду.
🔐 Права в панели	Какие роли могут редактировать какие разделы панели – например, рейд-лидеры только DKP, помощники только тикеты. Настройки, модули и права всегда остаются за вами.
👥 Пользователи	Участники с уровнем, монетами и активностью.

👋 Приветствие и правила	Приветствие с карточкой, автороль, кнопка правил; а также короткое **приветствие в ЛС** новым участникам с /меню и порталом (можно отключить).
🎉 Сообщество	Поздравления с днём рождения вкл./выкл., роль на 24 часа в день рождения, праздник на 50, 100, 250, 500, 1000 … участников вкл./выкл., вопрос дня со своим списком, хроника гильдии (добавлять важные события).
🛡️ Автомод · 🚫 Список слов	Автоматическая модерация и запрещённые слова.
📊 Журнал аудита	Все случаи с фильтрами по периоду, типу и модератору, показатели (автоматические случаи, повторные нарушители, самые активные модераторы) и хронология участника.
🎫 Тикеты	Система тикетов для обращений к руководству сервера, с сохранением переписки. До 10 категорий (например, «Проблема с DKP», «Заявка») со своими ответственными ролями, которые видят тикет и получают упоминание.
🗝️ Доска ключей	Категории Mythic+, порог наставника, недельная цель (WoW).
💰 DKP	DKP вкл./выкл., очки за посещение, балансы, начисления, экспорт CSV. Несколько **списков DKP** (например, основной и твинк-рейд), каждый рейд начисляет в свой список.
🎮 Свои игры	Собственные схемы ролей для игр, которых нет в боте.
🌐 Сеть AnySMP	Видеть свободные места других серверов, предлагать свои (Pro).
🤝 Гильдии-партнёры	Связь с гильдиями по коду: совместные рейды, общие списки DKP.
💰 Трекер аукциона	Следить за ценами аукциона (только при включённом WoW).
🎮 Игры	Шансы выигрыша, награда за викторину, веса гачи, свои вопросы викторины, категории «Города, страны, реки».
🛒 Магазин	Товары магазина сервера (роль, титул, цвет).
🎮 Игровые роли	По роли на игру, которую участники выбирают сами (сообщение выбора или `/игры`). Каналы игры видят только владельцы роли; события игры попадают туда и упоминают роль.
💜 Награды за голоса	Участники получают за голоса в списках ботов через `/голосовать` монеты, буст опыта, коллекционные карты и достижения. По умолчанию выключено – тогда раз в день в блоке новостей появляется просьба проголосовать.
🔊 Временные каналы	Голосовые каналы «+ Создать канал».

📊 Каналы статистики	Закрытые каналы в самом верху, название которых обновляется каждые 10 минут: дата, в сети/занят/отошёл, участники, голос, бусты, остаток отсчёта (`{countdown}`). До 5, текст с заполнителями вроде `{online}` на ваш выбор.
🔴 Стримы · 📰 RSS	Уведомления Twitch/YouTube/TikTok и свои новостные ленты.
⏰ Запланированные сообщения	Публиковать информационные или рекламные тексты в канал от раза в час до раза в 30 дней; по желанию каждое новое заменяет предыдущее.

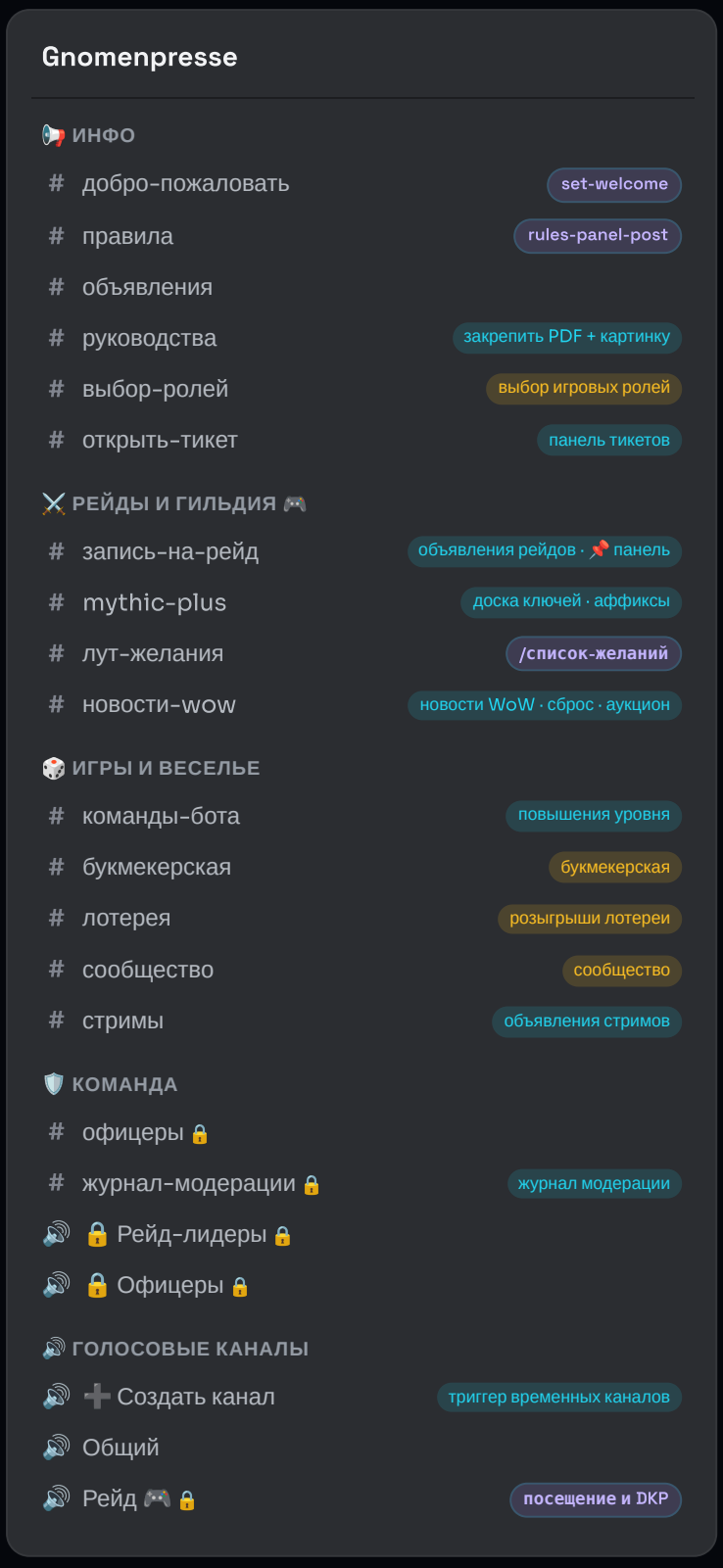
4 Назначить каналы

В панели в разделе 📺 **Каналы сервера** или через `/admin set-channel`. Неназначенный канал просто означает: эта функция ничего не публикует.

Канал	Для чего
Повышения уровня	Повышения уровня и полученные достижения.
Объявления рейдов	Рейды с кнопками записи – главный канал для гильдий. Сюда же подходит 📌 панель рейдов.
Журнал модерации	Случаи модерации, изменённые/удалённые сообщения, входы, изменения ролей.
Панель тикетов	Здесь кнопка «Открыть тикет» – с категориями меню выбора.
Объявления стримов	Уведомления о трансляциях добавленных стримеров.
Доска ключей	Забеги Mythic+ (WoW).
WoW: хранилище/сброс, аффиксы, новости, аукцион	Еженедельные напоминания, аффиксы с советами, новости WoW, цены аукциона.
Новости Helldivers 2	Официальные сводки и главные приказы. Видно, только если Helldivers 2 включён в играх.
Сообщество	Итоги недели (по понедельникам в 10:00, с экспортом аддона – картинка «Гильдия на этой неделе»: полученные уровни, подземелья, распределение уровней или Mythic+, в Classic/BC/Forever также готовность к рейдам с ролями из аддона и прогнозом; совет: настройте в портале в разделе «Аддон» автоматическую загрузку – тогда список участников приходит каждый вечер сам), игрок месяца (1-го в 10:00), годовщины в гильдии и дни рождения с подарком (ежедневно в 10:00), рубежи участников с розыгрышем монет – без отдельного канала лотереи также розыгрыши лотереи.
Букмекерская	Новые ставки (также через «🎲 Добавить ставку» у рейда) и их итоги с победителями – без настройки там, где создана ставка.
Розыгрыши лотереи	Результат розыгрыша по воскресеньям в 20:00 – иначе в канале сообщества.

4b Пример: как может выглядеть ваш сервер

Проверенная структура для гильдии WoW – берите то, что подходит. Метки показывают, какой **функциональный канал** вы назначаете этому каналу в панели в разделе 📺 Каналы сервера.



● функциональный канал в панели ● командой / без настройки

● новое

Почему так?

- **#команды-бота** убирает игры, `/ежедневно` и `/ранг` из каналов общения. Игровые сообщения бот и так убирает за собой.
- **#букмекерская** – отдельный канал: здесь все открытые ставки с банком и сроком, а итоги с победителями не теряются в чате. Ставки через «🎲 Добавить ставку» у рейда тоже попадают сюда.
- **#лотерея** – отдельный канал для воскресного розыгрыша, все видят, как растёт джекпот. Для простоты можно объединить лотерею и сообщество.
- **#сообщество** для итогов недели и годовщин – посты, которых ждут все.
- **#запись-на-рейд** получает также автоматические сводки рейдов из Warcraft Logs (Pro).
- **#руководства**: закрепите руководство для участников и обзор игр с **anysmp.de/#anleitungen**.
- **Видимость при создании «каналов в один клик»:** гости видят только инфо-блок (с выбором ролей и тикетами), «Игры и веселье» и голосовые каналы «➕ Создать канал» и «Общий». Отмеченное 🎮 видят только участники с игровой ролью из выбора ролей – новые игровые роли открываются там автоматически. С галочкой **«ступень участника сообщества»** гости видят только инфо-блок – «Игры и веселье» и общие голосовые каналы открываются только с ролью участника (подтверждение правил или принятая заявка).
- **Игровые зоны** (панель → игровые роли → игровая зона): для каждой игры категория с чатом, новостями и голосовым каналом, видимая только игровой роли. Голосовой канал «➕ ...» создаёт внутри свои каналы. Если игру убрать, голосовые каналы

исчезают, а текстовые скрываются для всех (📦).

- **Каналы команды** 🔒 (офицеры, журнал модерации, рейд-лидеры): только руководство – админы и офицерские роли, указанные через `/admin`.

> **НЕ ЗАБУДЬТЕ ПРАВА**
>
> Боту нужны права **Отправлять сообщения**, **Встраивать ссылки** и **Прикреплять файлы** во всех отмеченных каналах. В #букмекерской, #лотерее и #сообществе участники могут писать – поздравления тоже важны.

5 Права и роли

- **Панель:** панель может открыть тот, у кого на сервере есть право **Управлять сервером**.
- **Права на команды:** в 🔐 **Правах на команды** для каждой команды указывается, какие роли могут её использовать – для команд с подкомандами (например, `/dkp убийство`, `/опрос создать`) отдельно для каждой подкоманды. Владельцы и администраторы могут всё. Те же ограничения действуют для кнопок в `/меню` и на панели рейдов.
- **Шаблоны:** под правами на команды для каждой роли есть шаблоны ⚔️ **Рейд-лидер** (DKP, лут, ставки), 📅 **Планирование событий** (опросы, ставки, стримы) и 🛡️ **Модерация** – один клик выдаёт все подходящие права.
- 🔒 **Право Discord:** некоторые подкоманды по умолчанию требуют права Discord (например, `/dkp изменить` – «Управлять сервером»). Если выдать их роли в правах на команды, роль может пользоваться ими и без этого права – обходить через настройки сервера Discord → Интеграции не нужно.
- 📰 **Новости:** новые функции и изменения видны вверху панели – 14 дней или пока вы не нажмёте «Прочитано» (важные – до прочтения). Потом все они в **архиве**. С «Получать в ЛС» они приходят и сообщением в Discord – отписаться можно одним кликом. Изменения условий или цен, касающиеся вашего пакета, всегда приходят в ЛС.
- 📊 **Обзор гильдии:** в панели в разделе **Участники и права** видно за последние 30 дней, кто активен, кто давно ничего не делал, кто новичок и насколько надёжно человек приходит на рейды (процент по посещаемости). Выше – **подсказки для рейд-лидеров**: например, кто часто записывается и не приходит, какой роли не хватает в ближайших рейдах или в какой день недели больше всего согласий – с нужным действием и «Скрыть».
- **Что видят участники?** `/помощь` показывает каждому именно те команды, которые ему доступны на вашем сервере.

- **Рейд-лидеры и DKP:** выдавать очки могут модераторы с «Управлять сервером» и все роли, которым вы открыли `/dkp убийство` – например, «Рейд-лидер». Создания рейда для этого намеренно недостаточно.
- **Выдача лута** (`/список-желаний выдать`): те же роли, что и для DKP.
- **Букмекерская:** открывать и рассчитывать ставки могут модераторы с «Управлять сервером» и все роли, которым открыта `/букмекерская`. Кто рассчитывает, тот распределяет банк – поэтому без разрешения это может делать не каждый.
- **Тикеты:** какие роли видят тикеты, задаётся через `/admin ticket-setup` и `/admin ticket-officer-add`. Категории со своими ролями создаются в панели в разделе «Тикеты»; потом заново разместите панель.
- 🚀 **Основать новую гильдию** (панель, например для **Aion 2** или **WoW: Forever**): выберите игру, фракцию, сервер и дни рейдов. Бот спросит, создать ли каналы и роли/ранги заново или использовать существующие. Затем он создаёт каналы, роли Discord (фракция, игровые роли, «Участник гильдии»), **выбор ролей кнопками** и по желанию **заявки**, а также даёт текст для набора. Заявки попадают в закрытый канал **#заявки**; «Принять» выдаёт роль участника (при одной фракции и её) и отправляет ЛС. Решать могут участники с «Управлять ролями» или «Управлять сервером».
- 📝 **Выбор ролей и заявки в панели** (и без «основания гильдии»): отметьте роли для выбора и разместите панель; включайте и выключайте заявки, выбирайте канал проверки и роль участника, задавайте до **5 своих вопросов** и смотрите последние заявки. С **«Нужно одобрений»** (например, 3) офицеры голосуют 👍/👎 под заявкой; «Принять» открывается, когда 👍 достаточно и их больше, чем 👎. Решённые заявки удаляются через 90 дней.
- 🔎 **Поиск гильдий:** в панели в разделе «Поиск гильдий» вы добавляете гильдию в публичный список на **anysmp.de/gildenfinder** – игра, фракция, язык, дни рейдов, нужные роли и описание. Ссылку-приглашение бот создаёт сам (или укажите свою). Только основываетесь (например, к старту Aion 2)? Отметьте **«Новая гильдия»** – название гильдии в игре тогда необязательно. Запись видна 30 дней, её можно продлить, приостановить или удалить.

6 Рейды, серии и DKP

Создание рейдов

Участники создают рейды через `/создать-рейд`, кнопкой ➕ **Создать рейд** в `/меню` или на панели рейдов (игра → группа → форма; дату можно писать «сегодня», «завтра» или «ДД.ММ.») или в портале игрока. Бот публикует объявление с кнопками ролей в рейдовом канале, напоминает за 30 минут, при заполненном рейде создаёт отдельные каналы и зовёт запасных, если кого-то нет. Каждый рейд и каждый забег M+ со временем также становится **событием Discord** в календаре сервера. Какие игры и размеры групп доступны, задаётся через **версии игр** и 🎮 **Свои игры**.

Классы: в Aion 2, Lost Ark и FFXIV при первой записи бот спрашивает класс и запоминает его; объявление показывает состав по классам (названия классов на языке сервера).

Расстановка: в портале игрока рейд-лидер перетаскивает людей между ролями, запасом, «Не уверен» и отказом (на телефоне за значок ⠿ или касанием). Перетаскивание на человека в

заполненной роли меняет их местами. С ⚙️ Настройки → «Рейд-лидер расставляет состав» записи сначала попадают в «Записаны», и вы распределяете их сами.

Ещё для расстановки: ✅ **Подтвердить всех** ставит всех записавшихся в желаемую роль – если желающих больше, чем мест, решает фиксированное случайное значение (🎲 у имени). ➕ **Добавить участников** добавляет тех, кто не записался. 👤 **Добавить гостя** вписывает игроков без Discord. Через шестерёнку можно распределить всех по рейдовым группам 1–8 (вид **Группы**).

Опаздывающие: активные рейдеры без ответа получают ЛС за 2–24 часа. С ⚙️ Настройки → «Упоминать опаздывающих и в рейдовом канале» бот один раз упомянет их ответом на объявление.

Автоматическое распределение: в режиме подтверждения кнопка на странице рейда распределяет всех по желаемой роли или роли, которую они обычно играют в этой игре; при заполненных ролях первыми идут самые надёжные. В ЛС-напоминании есть кнопки **Согласиться** и **Отказаться** – искать объявление не нужно.

Итоги рейда: после завершения бот публикует карточку с присутствующими, выданными DKP, лутом, новичками и постоянным участником вечера (отключается в настройках рейдов).

Налёты и гонки (GTA и гоночные игры)

Проверка расходников и ротация запаса: при создании в портале укажите список расходников (например, «фляска, еда, руна, зелья»); на странице рейда видно, у кого чего нет, и список можно изменить. Ниже ротация запаса показывает, кто сколько раз сидел в запасе за 90 дней, и предлагает, кто пропускает, а кто заходит.

Испытательный срок: `/испытание настроить an rolle tage` – принятые заявки сначала получают роль испытуемого. Офицеры оценивают через `/испытание оценить` (1–5), `/испытание список` показывает среднюю оценку и рейды, по окончании бот сообщает в канал проверки заявок. `/испытание решить`: сдал (роль участника), не сдал или продлить.

Список желаний гильдбанка (Pro): участники заказывают в портале материалы и расходники; ремесленники с нужным рецептом получают ЛС и подтверждают. Хранители банка могут выполнять или удалять заказы.

Лига кланов и Эло: лига считается сама из рейдов (3), гонок (10/6/2/1), турниров (победа 20, матч 3) и внутренних матчей (3/1); сезон = квартал. Внутренний матч запускает любой через `/лига внутренний`, результат вносит создатель или «Управлять событиями» кнопкой.

Доска «Кто во что играет?»: в панели в разделе «Каналы сервера» выберите канал для «Кто во что играет?» – бот поддерживает там сообщение актуальным (каждые 5 минут) со всеми играющими и кнопками «Присоединиться».

Доска стратегий на босса: в портале в разделе Рейды → 📋 Стратегии рейд-лидер создаёт для каждого босса схему (до 2 МБ) и задачи для всех, танков, хилов и ДД. Перед пуллом показать в рейдовом канале через `/планировщик стратегия`.

Стратегии на картах: в 📋 Стратегиях «Новая стратегия карты» – игра/карта, сетап, атака, защита, утилиты и картинка. Страница скрима автоматически ссылается на стратегии сыгранных карт.

Наставничество, фотостена и план тренировок: в 🤝 Наставничестве руководство создаёт пары (еженедельная проверка в ЛС, «Нужна помощь» попадает в канал проверки). 📸 Фотостена собирает

клипы из канала клипов по событиям. Тренировки: у события «Отметить как тренировку» или как серия с «планом тренировок» и целями – итоги в 🎯 Тренировках.

Клан против клана: при включённой сети AnySMP вы вызываете другие серверы через `/лига вызов` (игра, время, BO1/BO3/BO5, размер команды). Принявший, как и вы, автоматически получает событие скрима. Затем обе стороны сообщают результат через `/лига результат-клана` – если совпадает, он идёт в рейтинг серверов `/лига кланы`.

Планировщик налётов: при создании выберите шаблон налёта (GTA VI, GTA Online, GTA RP). Роли – планировщик, водитель, хакер и стрелок, чек-лист (машина для побега, устройство для взлома, оружие, маски) уже заполнен – каждый отмечает через 📦, что принесёт. Свой список в «Вкладах» заменяет его.

Гонки и автовстречи: с шаблоном гонки (GTA, Forza, Gran Turismo, F1, ACC, iRacing) и необязательным классом машин записи становятся стартовой решёткой. После старта вы вносите места (или DNF) на странице рейда в портале; бот начисляет очки как в Формуле-1 и публикует результат с топ-5 сезона. Весь зачёт сезона – в `/гонка` и портале.

Гараж, касса и RP-анкеты: `/команда машина` публикует машины с картинкой (голосование ⭐, «машина недели» по воскресеньям в 19:00). `/команда записать mitglied betrag [notiz]` (только «Управлять сервером») ведёт кассу команды вручную – `250k`, `1,5m`, минус = выплата; в портале в разделе Crew тоже можно вносить и удалять. RP-анкеты одобряют в портале участники с «Управлять сервером» или «Управлять ролями»; каждое изменение нужно одобрить заново.

Повторяющиеся рейды (серии)

В портале игрока в разделе **Рейды** → 🔁 **Серии рейдов** (для админов и управляющих DKP): создайте шаблон, выберите ритм (еженедельно или раз в 2 недели) и за сколько дней появляется событие. По желанию со **сроком записи**. Отдельные даты можно пропускать, например в праздники. В 👥 **Постоянной группе** вы указываете постоянных игроков по ролям – также из гильдий-партнёров. Они уже вписаны в каждое событие, упоминаются в рейдовом канале и подтверждают кликом. Без подтверждения к сроку (по умолчанию 24 ч) место освобождается и подтягивается запас (с Pro – с приоритетом по успехам и посещаемости).

Завершение рейда и DKP

- **Завершить** (`/завершить-рейд` или кнопка в портале): кто сейчас в голосовом канале рейда, считается присутствующим и – при включённом DKP – получает очки за посещение.
- **DKP за убийство** (`/dkp убийство`): очки всем, кто записан *и* в голосовом канале.
- **Списать за лут:** прямо на странице рейда в портале или свободно через `/dkp изменить` (отрицательная сумма).
- **Экспорт:** балансы, начисления и посещаемость в CSV для Excel или Google Sheets – в панели в разделе 💰 **DKP**.

Посещаемость можно исправить позже через `/посещаемость-рейда`, `/статистика-посещений` показывает надёжность участника.

Список желаний и системы лута

В 💰 **DKP** → **Система лута** выбирается способ распределения: **DKP**, с Pro также **Suicide Kings** (фиксированный порядок, взявший предмет уходит в конец; отсутствующие сохраняют место) или **EPGP** (EP за участие, GP за лут, приоритет = EP ÷ GP, еженедельное снижение). В портале в разделе ⚖️ **Распределение лута** видно, кто получил бы предмет, и выдать его можно одним кликом; последнюю выдачу можно отменить.

Приоритеты и совет по луту (Pro): в ⚖️ **Распределение лута** → **Список приоритетов** совет задаёт ступени для каждого предмета (например, «ступень 1: маг / хил», учитывается мейн). Равенство, роль совета, канал совета и роль испытуемых настраиваются в 💰 **DKP** → **Приоритеты и совет по луту**. Совет голосует через `/список-желаний совет` или в портале; если большинство отклоняется от приоритета, нужно обоснование.

Участники добавляют нужное через `/список-желаний добавить`; после убийства `/список-желаний босс` показывает очередь по системе лута, `/список-желаний выдать` отмечает выдачу и по желанию списывает DKP. Целые рейды: в панели в разделе **DKP** → **Импорт списка желаний** вставьте экспорт из **LootReserve** или **softres.it** – бот сопоставит персонажей с участниками и назовёт тех, кого не нашёл.

Soft Reserve

По умолчанию в **DKP** → **Система лута**, для каждого рейда в портале (⚙️ **Настроить Soft Reserve**): 1–3 предмета на человека, по желанию скрыто. Записавшиеся резервируют через 🎯 **Резерв** или список softres.it. При выпадении рейд-лидер разыгрывает через 🎯 или в портале, все броски в рейдовом канале. **SR+ (Pro):** +10 за каждый рейд, в котором тот же предмет был зарезервирован и не получен (макс. +50).

Гильдбанк (Pro)

В 💰 **DKP** → **Гильдбанк** выберите роль хранителей и канал банка и разместите там панель. В портале в разделе 🏦 **Гильдбанк** хранители создают предметы с вкладкой и минимальным запасом – или переносят запас из экспорта аддона гильдбанка (с предпросмотром). Участники делают запросы кнопкой в панели или в портале; открытые запросы резервируют запас, недельный лимит на вкладку и роль не даёт опустошить банк. Пожертвования приносят монеты, а раз в день бот сообщает о нехватке вместе с ремесленниками.

Ремесленники гильдии

Если в разделе «Сообщество» указан **канал крафта**, запросы появляются там дополнительно к ЛС; принять может любой с нужным рецептом.

В портале в разделе 🛠️ **Ремесленники гильдии** – для каждой включённой игры с профессиями (WoW, FFXIV, Guild Wars 2, ESO и др.). Участники указывают профессии, уровни и рецепты и создают заказы с наградой; монеты резервируются и выплачиваются при «Готово». Кто управляет DKP, видит недостающие профессии и все открытые заказы. С Pro профессии привязанных персонажей retail каждую ночь приходят из Blizzard API (названия рецептов на английском), а записи старше 30 дней помечаются устаревшими, и о них можно напомнить в ЛС.

Симуляция

Участники открывают у персонажа (🛡️) WoWSims (BC, Classic, Forever) или Raidbots (retail) и вносят результат симуляции. Рейд-лидер видит DPS в профиле и при выборе персонажа в расстановке.

Аддон AnySMP (Pro)

Отчёт гильдии: после каждого сохранённого экспорта отчёт показывает историю гильдии, всех участников с уровнем и их владельца в Discord. Непривязанных персонажей офицеры назначают кнопкой. **Чат гильдии:** офицеры задают в портале тексты и переключатели, глава гильдии один раз вставляет код в игре через `/anysmp import`, и аддон сам его распространяет; затем аддон сообщает о новых участниках, максимальном уровне и первых убийствах боссов. В retail и WoW Forever он также может сообщать, когда лидер группы выставляет её в поиске групп, например «Ищу 1 хила, 2 ДД в Ara-Kara» (по умолчанию вкл.; каждый может отключить свои сообщения через `/anysmp chat lfg off` или в меню `/anysmp`).

Скачать в портале в разделе 🧩 **Аддон AnySMP**. **Рейд:** на странице рейда скопируйте 🧩 **Для аддона**, в игре `/anysmp import`, затем `/anysmp invite` пригласит всех записавшихся; при луте показывает Soft Reserve и запоминает по каждому боссу, кто был. **После** вставьте `/anysmp export` в портал: посещаемость, DKP и лут идут в сверку (без Warcraft Logs), а также гильдбанк, **отчёт гильдии**, профессии и ключи M+.

Окно гильдии (с 1.10.0): `/anysmp` открывает большое окно с вкладками: обзор, участники, календарь, ремесленники (рецепты как в книге профессий по категории › подкатегории), рейд, инструменты и настройки. В **Участниках** каждый игрок привязывает своих твинков; глава и офицеры могут привязать твинков всех участников к их мейну. До какого ранга считаются офицеры, задаёт глава в настройках. Привязка попадает в портал с экспортом: в отчёте у твинков стоит «твинк …», а для непривязанных твинков портал предлагает владельца мейна в Discord. При первом запуске мастер приветствия проводит через роль, уведомления, подсказки и конфиденциальность.

Публичная страница гильдии (Pro)

В **Сообщество** → **Страница гильдии** ваш сервер получает страницу **anysmp.de/guilds/*короткое-имя*** для ссылок: **новости** (с картинкой, по желанию также в Discord), по желанию **хроника гильдии** (галочка «Хроника гильдии» в разделах; публично последние 10 записей и вся хроника как книга; участники в портале всегда видят всё), прогресс, события, участники (только с согласия в портале, только игровые имена или имена персонажей) и рейтинг. Свой домен перенаправьте туда у регистратора; панель проверит, работает ли.

Прогресс рейдов

В **World of Warcraft** → **Прогресс рейдов** укажите гильдию (пусто = гильдия из Warcraft Logs): портал показывает в разделе **Рейды** прогресс с Raider.IO с рангом, итоги недели – новые убийства.

Другие игры: в 🏆 **Прогресс боссов** создайте рейд, сложность и боссов и отмечайте убийства. Первое убийство объявляется в рейдовом канале, прогресс виден на странице гильдии.

Warcraft Logs (Pro)

Один раз укажите гильдию – в панели в разделе **Мои игры** → 🐉 **World of Warcraft** или в Discord через `/логи гильдия name:Gnomenpresse realm:Blackrock` (для BC или Classic выберите `variante`). Там же стандартный реалм и все каналы WoW. После этого бот после каждого рейда автоматически публикует сводку в рейдовый канал – убийства, вайпы, смерти на треше и боссах, больше всего урона, лучшие парсы – и сам рассчитывает ставки с показателем из логов (`/букмекерская создать auto:`). `/логи отчёт` сразу берёт последний отчёт, `/логи персонаж` показывает парсы участника. Лучший парс недели попадает в итоги недели.

Посещаемость из лога: на странице рейда в портале 📋 **Завершить по логу** ведёт к сверке: бот читает из отчёта, кто был на каком боссе (и с твинками), сравнивает с записью и голосом и предлагает для каждого «присутствовал», «опоздал», «ушёл раньше», «запас», «отсутствовал» или «отказался». Неизвестных персонажей вы назначаете участнику или оставляете гостями. Одним кликом применяются посещаемость и DKP (за каждое убийство босса + пунктуальность, запас частично) – отменить можно в течение 24 часов. В **Warcraft Logs** → **Посещаемость из Warcraft Logs** настраивается, применяет ли бот новые отчёты только по клику, как предложение в ЛС рейд-лидеру или автоматически.

7 Модерация и автомодерация

Команды для модераторов

`/предупредить` `/мут` `/размут` `/выгнать` `/бан` `/разбан` – каждое действие сохраняется как случай, публикуется в журнале модерации и сообщается участнику в ЛС. `/журнал-модерации` показывает историю случаев.

Автомодерация

Включается по отдельности: поддельные ссылки брендов, приглашения на чужие серверы, массовые упоминания, спам эмодзи (в том числе одно и то же эмодзи несколько раз подряд, по умолчанию от 5), капс (от настраиваемой доли заглавных) и запрещённые слова (`/automod add`). Совпадения удаляются и записываются как предупреждения. Приглашения и капс не касаются команды (право «Управлять сообщениями»). При ложных срабатываниях автомод можно приостановить в панели на 1 ч, 24 ч или до отмены.

Защита от рейдов

Включается в панели в разделе автомода (в любом пакете): если за короткое время много входов (по умолчанию 10 за 60 с), включается режим рейда – уровень проверки «Высокий», предупреждение в журнале модерации с кнопкой «Завершить режим рейда», по желанию тайм-аут или кик для всех вошедших за это время. При флуде в канале бот ставит там медленный режим на 10 минут. Оба сбрасываются сами; режим рейда можно включить и вручную в панели.

Автоэскалация

Через `/admin set-auto-escalation` или в панели: автоматический тайм-аут с 3-го и кик с 5-го предупреждения за 30 дней, по желанию бан как последняя ступень (значения настраиваются, по умолчанию выкл.). Предупреждения автомода тоже учитываются.

Приветствие и правила

Приветствие с карточкой и авторолью или роль только после кнопки «Правила приняты». Готовые тексты через конструктор: отметьте гильдию, сообщество, стримера, киберспорт и вставьте.

Дни рождения и рубежи

Участники указывают день рождения через `/день-рождения указать` или в портале. В панели в разделе «🎉 Сообщество» задаётся роль на день рождения (например, «Именинник», должна быть ниже роли бота), оба пункта включаются и выключаются. В первый раз бот только запоминает текущее число участников, празднуется следующий рубеж.

Хроника и вопрос дня

Там же: **хроника гильдии** – важные события с датой, заголовком и текстом (основание, первое убийство босса ...). Участники листают её как книгу через `/хроника` или в портале. Входы и выходы отдельно в **журнале участников** портала (только для участников), заполняется из отчёта аддона. Для **вопроса дня** впишите свои вопросы (по одному в строке, до 200), выберите время и канал (по умолчанию «Сообщество»). Бот ежедневно публикует вопрос – тот, что не задавался дольше всех, – и открывает ветку для ответов.

8 Игры и экономика

Мини-игры, монеты и магазин работают без настройки. Можно изменить:

- **Название валюты** в ⚙️ Настройках или через `/admin set-currency-name`.
- **Шансы выигрыша** в 🎮 Играх или через `/admin games-config`: шанс успеха `/ограбить` (по умолчанию 40 %), шанс мести (по умолчанию 30 %), награда за викторину и веса редкости коллекционных карт.
- **Свои вопросы викторины** в 🎮 Играх.
- **Категории «Города, страны, реки»** в 🎮 Играх: по одной в строке, до 10 – за раунд случайно выбираются 5. Идеально для гильдий, например «Босс WoW» или «Подземелье». Пусто = город, страна, река, животное, видеоигра.
- **Букмекерская:** `/букмекерская создать` с вопросом, типом (число – побеждает ближайший, да/нет, меньше/равно/больше с ориентиром или выбор со своими ответами), ставкой и необязательным сроком. Дополнительно: **бонус сервера** (монеты от сервера сверху) и **рейд** (срок = старт рейда). Ещё быстрее – кнопка 🎲 **Добавить ставку** под каждым объявлением рейда или `/букмекерская шаблон`: готовые ставки на футбол, погоду, ТВ-шоу, рейд и киберспорт, уже заполненные в форме. Затем `/букмекерская закрыть`, `рассчитать` (внести результат, банк выплачивается) или `отменить` (все ставки возвращаются). Всё это также в панели в разделе 🎲 **Букмекерская**. Открывший ставку не может на неё ставить.
- **Лотерея:** работает сама – участники покупают билеты через `/lotto`, розыгрыш по воскресеньям в 20:00. Четверть каждого билета сгорает – так монеты надолго сохраняют ценность. Результат – в канале сообщества.
- **Товары магазина** в 🛒 Магазине или через `/admin shop-add` – например, роль, которую можно купить за монеты.
- Отключить отдельные игры: в 🔐 **Правах на команды** откройте команду только роли, которой ни у кого нет.

- **Уборка:** бот сам удаляет игровые сообщения – лобби, доски и промежуточные состояния через 60 минут, результаты через 24 часа. Совет: вынесите игры в отдельный канал.

ДЛЯ СООБЩЕСТВА

Обзор команд картинкой (**spiele-befehle.png**) и **руководство для участников** (на немецком, английском и русском) удобно закрепить в инфо-канале.

9 Стримы, RSS, временные каналы

🔴 Стримы

Twitch, YouTube и TikTok – в панели или через `/стрим add`. Защита стрима: во время трансляции на канале стримера висит ⚠️ предупреждение ⚠️, мешающих он блокирует через `/защита-стрима`.

📰 RSS-ленты

Ленты RSS/Atom со своим каналом (каждые 10 мин), Reddit просто как `r/wow`. Новое: 🎁 **бесплатные игры** из Steam, Epic, GOG и др. и 🔥 **радар скидок**: участники добавляют игры Steam в список через `/скидки`, скидки от минимального процента (панель, по умолчанию 25 %) приходят в тот же канал.

⏰ Запланированные сообщения

В панели выберите текст, канал и интервал (от раза в час до раза в 30 дней), по желанию первую дату. Бот никого не упоминает; с «Удалять предыдущее сообщение» остаётся только последнее.

🔊 Временные каналы · 📊 Статистика

Назначьте голосовой канал триггером. Кто в него заходит, получает свой канал, который удаляется, как только все уйдут. **Каналы статистики** показывают вверху дату и, например, `🟢 {online} ⛔ {dnd} 🌙 {idle}` – создаются одним кликом в панели.

⏰ **Таймеры боссов** (панель): внесите мировых боссов и события со своим временем – фиксированное время или интервал. Бот напоминает за X минут в канале, участники видят ближайшие появления через `/боссы`. Готовые расписания есть для Aion 2, Guild Wars 2 (Текватль, Тройная угроза, Королева карка …) и WoW Classic / WoW: Forever (рыболовный турнир в Тернистой долине, арена Гурубаши). В `/боссы` кнопка «📌 Разместить таблицу таймеров здесь» закрепляет обзор с живым отсчётом и сбросами (Aion 2: ежедневно и по средам в 16:00 по времени сервера).

⚔️ **Планировщик массовых битв** (Pro): размеры до 100 для Throne and Liberty, New World, Black Desert, GW2 WvW, EVE, Albion и Aion 2 (осада 48); в портале «Разделить на группы» автоматически распределяет всех.

🛡️ **Минимальное снаряжение**: в `/создать-рейд` (параметр `mindestwert`) или в портале – записаться может только тот, кто указал своё значение через `/снаряжение` и не ниже минимума. Объявление показывает значения всех записавшихся.

🏆 **Турниры и лиги**: `/турнир создать` (на выбывание или лига, соло или команды), участники записываются кнопкой, `/турнир начать` проводит жеребьёвку. Результаты вносят участники через `/турнир результат` – сетка или таблица обновляются сами.

🙈 **Защита от спойлеров** (панель): для каждой игры ступени вроде «Акт 1, Акт 2, сюжет пройден» – бот создаёт спойлер-каналы, которые видит только тот, кто дошёл. Участники указывают прогресс через `/спойлер`.

🖥️ **Игровые серверы** (панель): добавьте свой сервер Rust, ARK, DayZ, Valheim или Minecraft – бот показывает статус и число игроков в канале и напоминает за 24 ч и 1 ч до вайпа (принудительный вайп Rust тоже автоматически). Участники видят всё через `/сервер`.

🗂️ **Игровые зоны** (панель → игровые роли): один клик на игру – роль плюс категория с чатом, новостями и голосом, видимая только выбравшим игру. Новости игры и `/поиск-группы` попадают туда автоматически. Идеально, если сообщество играет во много игр.

✨ **Рекомендуется для ваших игр** (панель): для каждой включённой игры показывает, чего не хватает – канал для `/поиск-группы` (играть сейчас), роли платформ с выбором, канал клипов с ⭐ и «клипом недели» (по желанию с **темой недели**: каждый понедельник новая тема, свои темы или стандартный список), новости Steam. Всё одним кликом, ничего автоматически.

⏳ **Обратный отсчёт**: `/отсчёт создать` с названием, датой, временем и по желанию ролью (или шаблоном **GTA VI**). Сообщение отсчитывает в реальном времени; в нужный момент бот объявляет и упоминает роль.

🔟 Безопасность

- **Обязательная двухфакторная защита:** в ⚙️ Настройках можно потребовать приложение-аутентификатор для панели. При потере телефона 5-минутный код в ЛС Discord сбрасывает настройку.

- **Переписка тикетов** сохраняется перед закрытием и остаётся доступной в панели.
- 📝 **Журнал изменений:** в панели в журнале аудита видно, кто когда какую настройку изменил (до → после, 90 дней).
- Участники входят в портал только по одноразовой ссылке в ЛС – паролей, которые могли бы утечь, нет.

11 Пакеты и цены

В пакете **Normal** AnySMP бесплатен навсегда. Пакет всегда действует ровно для одного сервера.

Сначала попробовать: каждый сервер может один раз попробовать Pro **14 дней бесплатно** – без платёжных данных, заканчивается автоматически. Запуск с правом «Управлять сервером»: в `/банк-сервера` первый пункт «Pro 14 дней бесплатно» или в панели в общих настройках. За два дня до конца приходит напоминание в ЛС; при покупке Pro раньше пробные дни не теряются.

Пакет	Месяц	Год	Навсегда
Normal	бесплатно	бесплатно	бесплатно
Без рекламы	2,49 €	19,99 €	49,99 €
Pro	7,00 €	59,99 €	149,99 €

Лимиты	Normal	Без рекламы	Pro
Реклама	да	нет	нет
Запланированных рейдов одновременно	5	15	без лимита
Включаемых игр	4	8	все
Серии рейдов	1	3	без лимита
Роли за уровни	5	15	без лимита
Стримы · RSS-ленты	2 · 3	по 10	по 20
Запланированные сообщения	2	10	25
Открытые ставки	3	10	без лимита
Разбор Warcraft Logs	нет	нет	да
Триггеры временных каналов	3	5	10
Списки DKP	1	3	без лимита
Совместные рейды, объявления в сети AnySMP	нет	нет	да
Свой бот (своё имя/аватар)	нет	нет	с годового пакета

Покупка: `/банк-сервера` открывает оформление – выберите пакет и срок, затем безопасно оплатите онлайн (карта, Klarna и др.), пакет включается сразу, подтверждение заказа приходит в ЛС. Промокод вводится на странице оплаты. Все пакеты – **разовые платежи без автоматического продления**. Подробности и все лимиты на **anysmp.de/preise?lang=ru**. Когда пакет истекает, снова действует Normal – записи сверх лимитов **приостанавливаются, а не удаляются**, и вы сами выбираете в панели, что остаётся активным.

Рекомендации и бонусы: в панели в разделе 🎁 **Рекомендовать и бонусы** (список серверов) вы получаете личную ссылку. Если по ней добавят сервер, где AnySMP ещё не было, вы получаете **10 % с каждой оплаты** этого сервера бонусом на счёт – навсегда, начисление через 14 дней. Использовать при покупке в `/банк-сервера` для любого своего сервера, до 84 € в год (остаток сохраняется). Без выплаты деньгами; свои серверы и второстепенные аккаунты не считаются. Условия: § 9a условий использования. Для организаций и партнёров по продажам – индивидуальные условия по запросу (support@anysmp.de).

Свой бот (Branded Bot): как настроить его через команду разработчиков Discord, как мы защищаем токен и как его обновить – на **anysmp.de/branded-bot**.

12 Команды /admin и помощь

Всё это доступно и в панели – команды удобны, когда вы и так в Discord.

Команда	Что делает
`/admin set-channel`	Назначить функциональный канал.
`/admin set-timezone` · `set-currency-name`	Часовой пояс и название валюты.
`/admin add-level-role` · `shop-add`	Выдавать роль с уровня или добавить товар в магазин.
`/admin xp-adjust` · `xp-reset` · `xp-transfer`	Дать/забрать/установить опыт, сбросить участника, перенести опыт после смены аккаунта. Весь сервер сбрасывается только в панели.
`/admin set-welcome`	Приветствие, карточка, автороль.
`/admin set-rules-role` · `rules-panel-post`	Роль правил и кнопка «Правила приняты».
`/admin ticket-setup` · `ticket-panel-post`	Настроить тикеты и разместить кнопку; другие роли через `ticket-officer-add` / `-remove`.
`/admin automod-setup`	Включить категории автомода.
`/admin set-auto-escalation`	Автоматический тайм-аут/кик за предупреждения.
`/admin games-config`	Шансы и награды в играх.

`/admin set-keyboard-thresholds` . `set-wow-defaults`	WoW: категории Mythic+ и стандартный регион/реалм.

Частые проблемы

Проблема	Решение
Роли не выдаются	Перетащите роль AnySMP в настройках сервера выше нужных ролей.
Ничего не публикуется	Канал назначен в панели? Может ли бот писать и встраивать ссылки в этом канале?
Сервера нет в панели	Нужно право «Управлять сервером», и бот должен быть на сервере.
Нет новых команд	Discord иногда обновляет список команд с задержкой – перезагрузите Discord (Ctrl+R).
Вопрос, ошибка, идея?	Заходите в наш **Discord поддержки**: **discord.gg/VEGg4MqSDy** – или пишите на support@anysmp.de.
«Достигнут лимит пакета»	Удалите запись или купите пакет больше (`/банк-сервера`).
`/логи` : «не входит»	Warcraft Logs входит в пакет Pro. Если `/логи гильдия` не находит гильдию: проверьте написание, реалм, регион и вариант (retail/BC/Classic) – гильдия должна была загрузить хотя бы один отчёт.
Нет итогов недели / годовщин или дней рождения	Должен быть назначен канал «Сообщество»; публикуется по понедельникам или ежедневно в 10:00 (часовой пояс сервера), в тихие недели – не публикуется.