



Vectaro

ANLEITUNG FÜR MITGLIEDER

Alles, was du auf deinem Server mit **Vectaro** machen kannst.

Level sammeln, Münzen verspielen, Raids planen und im Browser weiterspielen – in wenigen Minuten erklärt.

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------------|
| 1 So benutzt du den Bot | 6 Raids & Termine |
| 2 Spieler-Portal im Browser | 7 Mythic+ Key-Board (WoW) |
| 3 Level, XP & Erfolge | 8 DKP |
| 4 Münzen & Shop | 9 Sprachkanäle, Tickets, Umfragen |
| 5 Spiele | 10 Hilfe bei Problemen |

1 So benutzt du den Bot

Vectaro reagiert auf **Slash-Befehle**. Tippe im Chat einen Schrägstrich **/** – Discord zeigt dir dann alle verfügbaren Befehle mit einer kurzen Beschreibung. Wähle einen aus und fülle die Felder aus, die Discord dir anbietet.

- **/hilfe** zeigt dir alle Befehle, die **du auf diesem Server** nutzen kannst – nach Bereichen sortiert, mit Links zu den Anleitungen.
- **Rechtsklick auf ein Mitglied** → **Apps: Rang-Karte, Steckbrief, Wunschliste und Ausrauben** ohne Tippen (Moderatoren zusätzlich **Verwarnen**).
- Zusammengehörige Befehle haben **Unterbefehle**: Du tippst z. B. **/chess** und wählst dann **move**, **board** usw. aus.
- Viele Antworten siehst **nur du** (Discord schreibt dann „Nur du kannst das sehen“) – z. B. Fehlermeldungen oder dein Kontostand für andere.
- Ankündigungen wie Raids oder Umfragen haben **Buttons**. Ein Klick genügt, kein Befehl nötig.
- **Rollen wählen & bewerben**: Hat dein Server einen Kanal **#rollen-wahl**, gibst du dir dort per Knopf Fraktion und Spielrolle (nochmal klicken nimmt sie weg). Mit  **Bewerben** füllst du ein kurzes Formular aus – die Antwort kommt per DM.
- **Gilde suchen**: Auf anysmp.de/gildenfinder findest du Gilden, die gerade Mitglieder suchen – filterbar nach Spiel, Fraktion, Sprache und gesuchter Rolle, mit direktem Beitritts-Link.
- Der Bot antwortet in **deiner Discord-Sprache**. Öffentliche Nachrichten erscheinen in der Sprache des Servers.

TIPP

Du siehst einen Befehl nicht? Dann hat dein Server ihn vermutlich nur für bestimmte Rollen freigegeben. Frag in dem Fall die Admins.

2 Spieler-Portal im Browser

Unter anysmp.de/play hast du deine eigene Übersicht: Ganz oben stehen deine nächsten Raids mit deinem Stand – „Komme“, „Unsicher“ oder „Kann nicht“ mit einem Klick. Dazu Level, Münzen, Erfolge, Kalender und Spiele gegen andere Mitglieder – alles im Browser, auch am Handy. Deine Zuverlässigkeit kannst du dort vor anderen Mitgliedern verbergen (Admins und Raidleitung sehen sie weiter). Auch **Wettbüro & Lotto** (tippen, Lose kaufen, Hellseher-Rangliste) und deine **Loot-Wunschliste** verwaltest du dort per Klick.

So meldest du dich an

- 1 Schreibe auf deinem Server **/web-login**.
- 2 Der Bot schickt dir eine **Direktnachricht** mit einem persönlichen Link.

3

Klicke auf den Link – du bist sofort eingeloggt. Kein Passwort, kein Abtippen.

Der Link ist **5 Minuten gültig und nur einmal verwendbar**. Danach bleibst du 30 Tage eingeloggt, solange du das Portal zwischendurch nutzt. Klappt der Link nicht mehr, hol dir mit `/web-login` einfach einen neuen. Der Code steht zusätzlich in der Nachricht, falls du ihn doch von Hand eingeben willst.



Als App aufs Handy

Auf Android lässt sich das Portal wie eine App installieren. Dann kommen Raid-Erinnerungen, Ersatzbank-Alarme, Wettschluss, Lotto-Ziehung und die Antwort auf deine Gildenbewerbung als Push-Benachrichtigung – auch ohne Discord. Lange aufs App-Icon tippen öffnet direkt Raids, Abwesenheit, DKP oder Wettbüro.



Raids im eigenen Kalender

Im Portal findest du einen persönlichen Kalender-Link. Abonniere ihn in Google, Apple oder Outlook, dann stehen deine Raid-Anmeldungen automatisch im Kalender.

WICHTIG

Gib deinen Login-Link und deinen Kalender-Link nicht weiter – damit kann sich jemand anderes als du ausgeben bzw. deine Termine sehen. Den Kalender-Link kannst du im Portal jederzeit erneuern.

3

Level, XP & Erfolge

Du sammelst automatisch **XP**, wenn du im Chat schreibst (höchstens einmal pro Minute, Spam bringt also nichts) und wenn du in Sprachkanälen bist. Mit jedem Level können Server eigene Rollen vergeben.

Befehl	Was er macht
<code>/rank [Mitglied]</code>	Deine Level-Karte als Bild: Level, XP-Fortschritt, Münzen, Aktivität der letzten 14 Tage.
<code>/leaderboard</code>	Rangliste des Servers.
<code>/achievements [Mitglied]</code>	Alle Erfolge – freigeschaltete und noch offene. Neue Erfolge werden im Server angekündigt.



Wochenrückblick, Jubiläum & Geburtstag

Hat dein Server einen Gemeinschafts-Kanal, erscheint dort jeden **Montag** ein Rückblick auf die Woche: Raids, die aktivsten Mitglieder in Chat und Voice, der Wett-König, Lotto-Gewinner,

neue Erfolge und – bei WoW-Gilden – der beste Parse. Und am Jahrestag deines Beitritts gratuliert der Bot dir zum **Gilden-Jubiläum** und schenkt dir 100 Münzen pro Jahr.

Trag mit `/geburtstag setzen` (oder im Spieler-Portal unter Profil) deinen **Geburtstag** ein – nur Tag und Monat, sichtbar nur auf diesem Server. Am Tag gratuliert dir der Server um 10 Uhr, du bekommst 250 Münzen und, falls eingerichtet, für 24 Stunden die Geburtstagsrolle.

`/geburtstag liste` zeigt die nächsten Geburtstage, `/geburtstag entfernen` löscht deinen wieder. Erreicht der Server 100, 500, 1000 ... Mitglieder, wird gefeiert und unter den Aktiven der letzten 30 Tage werden Münzen verlost. Manche Server stellen außerdem jeden Tag eine **Frage des Tages** – antworte einfach im Thread darunter.

Steckbrief & Chronik

Mit `/steckbrief bearbeiten` füllst du einen kleinen **Steckbrief** aus (Name oder Spitzname, Alter, Main, Hobbys, ein paar Sätze über dich) – alles freiwillig und nur auf diesem Server sichtbar, auch im Spieler-Portal unter Profil. Andere sehen ihn mit `/steckbrief anzeigen` oder per Rechtsklick auf dich → Apps → Steckbrief. In der **Gilden-Chronik** (`/chronik` oder im Portal) stehen die Meilensteine eurer Gilde – mit   blätterst du darin.

4 Münzen & Shop

Münzen sind die Währung deines Servers (sie kann dort auch anders heißen). Du brauchst sie für die Spiele und den Server-Shop.

Befehl	Was er macht
<code>/daily</code>	Täglicher Bonus von 100 Münzen. Holst du ihn innerhalb von 48 Stunden wieder ab, wächst deine Serie.
<code>/balance [Mitglied]</code>	Kontostand von dir oder einem anderen Mitglied.
<code>/pay Mitglied Betrag</code>	Münzen verschenken.
<code>/shop</code> · <code>/buy ID</code>	Den Server-Shop ansehen und etwas kaufen (z. B. Rollen, Titel oder Farben).

Alle Spiele auf einen Blick – dieselbe Übersicht gibt es auch als Bild zum Teilen:



Spiele-Befehle Vectaro

Tippe **/** im Chat und wähle den Befehl aus. X = ein anderer Spieler. Alle Einsätze in Münzen.



Münzen & Shop

Grundlage für alle Spiele: sammeln, verschenken, ausgeben.

/daily

Täglicher Bonus (100 Münzen). Innerhalb von 48 h wieder abholen = Serie.

/balance [X]

Kontostand von dir oder Spieler X.

/pay X Betrag

Überweist Spieler X Münzen.

/shop · **/buy ID**

Server-Shop ansehen und Items kaufen.



Bankraub NEU

Gruppenspiel: einer plant, alle steigen ein. Ab 4 Leuten wird der Tresor fast sicher geknackt – dumme Zufälle erwischen trotzdem jeden.

/heist Bank Einsatz [Wartezeit]

Dorfbank (3 Stufen), Stadtparkasse (4) oder Zentralbank (5). Start nach 1–10 Minuten.

Einsteigen

Button in der Lobby, gleicher Einsatz für alle, max. 12 Leute.

Beute

0–400 % des Einsatzes, je nachdem, was dir unterwegs passiert.



Quiz

Wissen zählt sich aus.

/trivia

Gaming-/WoW-Frage, 15 Sekunden Zeit, Münzen bei richtiger Antwort.

/millionaire play

„Wer wird Millionär“ – WoW oder Allgemeinwissen, 25 Münzen Einsatz.

/millionaire leaderboard

Bestleistungen des Servers.



Räuberspiel

Versuche, einem anderen Spieler Münzen zu stehlen.

/rob X

Überfall auf Spieler X: Erfolg = 10–30 % seines Guthabens, Misserfolg = 50–150 Münzen Strafe. 1 h Cooldown.

Rache

Wer ausgeraubt wurde, hat 1 h lang 3 Versuche mit je 30 % Chance, sich per **/rob** das Doppelte zurückzuholen.



Stadt, Land, Fluss NEU

Für 2–10 Leute: Buchstabe ziehen, Kategorien füllen, gemeinsam abstimmen.

/stadt-land-fluss [Einsatz] [Runden]

Startet eine Lobby. Mit Einsatz kommt alles in einen Topf – Platz 1–3 teilen ihn sich.

Antworten eingeben

Button pro Runde, 90 Sekunden Zeit. 20 Punkte = als Einzige(r), 10 = einzigartig, 5 = doppelt.

Abstimmung

Die Mehrheit streicht Antworten. Gleichstand = Kategorie zählt in der Runde für niemanden.



Casino

Klassiker gegen den Bot.

/coinflip Einsatz Kopf|Zahl

Richtig geraten = doppelter Einsatz.

/slots Einsatz

Dreht am Slot-Automaten.

/roulette Einsatz Wette [Zahl]

Rot/Schwarz/Gerade/Ungerade 1:1, einzelne Zahl (0–36) 35:1.

/blackjack Einsatz

Eine Runde gegen den Dealer.

/poker Einsatz

Video-Poker: halten, tauschen, „Jacks or Better“.



Wettbüro NEU

Raidleiter stellen Wetten, alle tippen – wer richtig liegt oder am nächsten dran ist, räumt den Topf ab.

/wetten [Ansicht]

Offene Wetten und dein Tipp – oder die Helseher-Rangliste.

/wette Nr Tipp

z. B. **/wette 11 100** – Zahl, ja/nein, weniger/gleich/mehr oder eine Antwort. Umtippen bis Wettschluss kostenlos.



Duelle

1 gegen 1 – auch im Browser spielbar.

/connect4 X

● Vier Gewinnt gegen Spieler X.

/chess create X

♔ Schach, du spielst Weiß. Dann **/chess move ID Zug** (z. B. e4), **/chess board ID**, **/chess resign ID**.

/battleship create X

🚢 Schiffe versenken. Dann **/battleship fire ID Feld** (z. B. B7) und **/battleship board ID**.



Fortschritt

Was du beim Spielen sammelst.

/rank [X]

Level-Karte mit XP, Münzen und Aktivität.

/leaderboard

Rangliste des Servers.

/achievements [X]

Erfolge – u. a. für Spiele-Siege und den ersten Überfall.

Alle Befehle für dich: **/hilfe** · Im Browser weiterspielen: **/web-login** → Link in der DM anklicken

anysmp.de



Bankraub – so läuft er ab

1

Jemand startet mit **/heist** einen Raub: Bank auswählen, Einsatz festlegen, optional die Wartezeit (1–10 Minuten).

- 2 Alle anderen klicken in der Ankündigung auf 💰 **Einsteigen** und zahlen denselben Einsatz. Bis zu 12 Leute passen in die Crew.
- 3 Nach der Wartezeit erzählt der Bot den Raub Stufe für Stufe: Einbruch, Tresor, Flucht ... Jede Stufe bleibt ein paar Sekunden stehen.
- 4 Am Ende steht die Abrechnung: Jeder bekommt 0–400 % seines Einsatzes, je nachdem, was ihm unterwegs passiert ist.

Je mehr mitmachen, desto sicherer wird der Tresor geknackt – ab 4 Leuten fast immer. Pech kann aber trotzdem jeden treffen: Wer von der Leiter fällt oder in den falschen Fluchtwagen steigt, geht leer aus.

🔪 Stadt, Land, Fluss – so läuft es ab

- 1 Jemand startet mit `/stadt-land-fluss` eine Lobby – optional mit Einsatz und Rundenzahl. Alle anderen klicken auf **Mitspielen** (2–10 Leute).
- 2 Pro Runde zieht der Bot einen Buchstaben. Klicke auf 📄 **Antworten eingeben** und fülle die Kategorien aus. Du hast 90 Sekunden und kannst deine Antworten bis dahin noch ändern.
- 3 Danach wird abgestimmt: In den Listen wählst du aus, welche Antworten der anderen **nicht** zählen. Die Mehrheit entscheidet. Bei Gleichstand wird die ganze Kategorie in dieser Runde für niemanden gewertet.
- 4 Punkte: **20**, wenn nur du eine gültige Antwort hast, **10** für eine einzigartige, **5** für eine doppelte Antwort. Am Ende teilen sich Platz 1–3 den Topf.

🎲 Wettbüro – so läuft es ab

- 1 Ein Raidleiter oder Mod stellt eine Wette, z. B. „Wette 11: Wie viele sterben im nächsten Raid beim Trash?“. Sie hat einen festen Einsatz und oft einen Wettschluss. Viele Server haben dafür einen eigenen Kanal wie **#wettbüro**.
- 2 Du tippst mit `/wette 11 100` – je nach Wette eine Zahl, **ja/nein, weniger/gleich/mehr** oder bei Auswahl-Wetten („Wer stirbt zuerst?“) die Nummer bzw. den Namen einer Antwort. Der Einsatz wird beim ersten Tipp abgebucht, umtippen ist bis zum Wettschluss kostenlos.
- 3 Die Tipps bleiben bis zum Wettschluss geheim. `/wetten` zeigt dir alle offenen Wetten und deinen eigenen Tipp.
- 4 Nach dem Ereignis wird aufgelöst: Wer richtig liegt – bei Zahlen: wer am nächsten dran ist – teilt sich den ganzen Topf, manchmal mit **Hausbonus** obendrauf. Liegt niemand richtig, gibt es den Einsatz zurück.

Wer am besten tippt, steht in der **Hellseher-Rangliste**: `/wetten ansicht:` „dieser Monat“ oder „gesamt“. Für Siege gibt es eigene Erfolge – bis hin zum „Hellseher“ für drei Treffer in Folge.

🕒 Lotto – jeden Sonntag um 20 Uhr

- `/lotto kaufen zahlen:7, 13, 42` oder `/lotto kaufen quicktipp:3` – Zahlen von 1 bis 100, bis zu 10 Lose pro Woche, 20 Münzen pro Los.
- Wer die gezogene Zahl hat, bekommt den Jackpot (mehrere teilen ihn). Trifft niemand, wächst der Jackpot weiter. Die Ziehung erscheint im Lotto-Kanal deines Servers.
- `/lotto status` zeigt Jackpot, Ziehungstermin und deine Zahlen.

🦋 Überfall und Rache

Mit `/rob Mitglied` versuchst du, jemandem 10–30 % seiner Münzen zu stehlen – klappt es nicht, zahlst du ihm Strafe. Wurdest du selbst beraubt, hast du eine Stunde lang **3 Versuche** mit je 30 % Chance, dir vom Räuber das **Doppelte** zurückzuholen – einfach `/rob` auf ihn.

AUFGERÄUMTE KANÄLE

Der Bot räumt hinter sich auf: Spielnachrichten wie Lobbys und Spielbretter verschwinden nach einer Stunde, Ergebnisse bleiben 24 Stunden stehen.

♟️ Im Browser weiterspielen

Vier Gewinnt, Schach und Schiffe versenken kannst du auch im Spieler-Portal spielen – mit klickbarem Brett. Eine Partie, die du in Discord angefangen hast, geht im Browser weiter und umgekehrt.

6 Raids & Termine

Raids, Gruppen-Termine und Gildentreffen erscheinen als Ankündigung im Raid-Kanal deines Servers – mit Titel, Spiel, Uhrzeit und den freien Plätzen pro Rolle.

Anmelden

- Klicke auf den Button deiner **Rolle** (z. B. Tank, Heiler, DPS). Ein weiterer Klick auf eine andere Rolle wechselt sie.
- 🪑 **Ersatzbank:** Du springst ein, falls jemand ausfällt.
- ? **Unsicher:** Du weißt es noch nicht? Dann sieht die Raidleitung das, du belegst aber keinen Platz. Vor dem Raid erinnert dich der Bot, dich festzulegen. Manche Server werten „unsicher“ kurz vor Start automatisch als Absage.
- ✖ **Absagen:** Sag ab, wenn du doch nicht kannst – das hilft der Planung.
- ☂ **Urlaub?** `/abwesenheit eintragen von:10.10. bis:20.10.` (oder im Portal unter **Abwesenheit**) – alle Raids in dem Zeitraum sagt der Bot automatisch für dich ab, auch solche, die erst später angelegt werden.

🔔 **Erinnerungen per DM:** Warst du in letzter Zeit bei Raids dabei, erinnert dich der Bot einmal, wenn du dich für den Raid morgen noch nicht gemeldet hast – genauso kurz vor Wettschluss

und vor der Lotto-Ziehung, falls du sonst mitmachst. Abschalten: Knopf „Keine Erinnerungen mehr“ in der DM, `/erinnerungen aus` oder im Portal.

Genauso geht es im Spieler-Portal unter **Raids**: Kalender, Liste, Anmeldung per Klick und deine persönliche Historie. Mit `/raid-list` siehst du die kommenden Termine auch in Discord.

Erinnerung

30 Minuten vor Start werden alle Angemeldeten erinnert. Ist der Raid voll, legt der Bot automatisch einen eigenen Sprach- und Textkanal für die Gruppe an.

Ersatzbank-Alarm

Fehlt kurz vor Start jemand im Sprachkanal, bekommt die Ersatzbank eine Nachricht mit „Ich springe ein“. Wer zuerst klickt, übernimmt den Platz.

ANMELDESCHLUSS

Manche wiederkehrenden Raids haben einen Anmeldeschluss – er steht in der Ankündigung. Danach kannst du nur noch absagen.

World of Warcraft: Charaktere hinterlegen

Mit `/char add` (oder im Portal unter **Ingame-Charaktere**, dort auch per Battle.net-Import) hinterlegst du deine Charaktere mit Klasse und Rolle. Der Import zeigt Retail-, BC- und Classic-Charaktere, aber nur auf Maximalstufe (90 / 70 / 60); bei `/char add` wählst du die Variante selbst. Bei der Raid-Anmeldung wählt der Bot automatisch den passenden Charakter – so kannst du mit dem Twink heilen, während dein Main tankt. `/char set-class` ändert Klasse oder Rolle später, `/char stats` zeigt Gear, Mythic+-Wertung und Raid-Fortschritt. Deine Parses von Warcraft Logs siehst du mit `/logs char`, falls dein Server Pro hat.

7 Mythic+ Key-Board (WoW)

Für Mythic+-Gruppen gibt es ein eigenes Board, das Runs nach Zweck sortiert:  Push,  Vault und  Twink & Support.

Befehl	Was er macht
<code>/key create</code>	Neuen Run anlegen – sofort oder mit Datum und Uhrzeit für später.
<code>/key join</code>	Einem offenen Run beitreten.
<code>/key board</code>	Alle offenen Runs nach Kategorie.
<code>/key complete</code> · <code>/key cancel</code>	Run abschließen oder absagen (Ersteller).

Wer als erfahrener Spieler bei einem Twink-Run hilft, wird als  **Mentor** markiert und bekommt beim Abschluss Münzen und Gacha-Staub.

8 DKP

Falls dein Server DKP nutzt, bekommst du Punkte für Anwesenheit und Boss-Kills und gibst sie für Beute aus. `/dkp balance` zeigt deinen Stand samt Verlauf, `/dkp list` die Rangliste. Im Portal findest du beides unter **DKP**.

Loot-Wunschliste

Trag ein, was du von welchem Boss brauchst:

`/wunschliste hinzufuegen boss:Mythrax item:Ring der Ewigkeit`. Mit `/wunschliste anzeigen` siehst du deine Liste. Die Raidleitung sieht mit `/wunschliste boss`, wer was braucht, und vergibt das Item – je nach Server gegen DKP.

9 Sprachkanäle, Tickets, Umfragen

Eigener Sprachkanal

Betritt den Kanal „+ Kanal erstellen“ (heißt je nach Server etwas anders) – der Bot baut dir sofort einen eigenen Sprachkanal und verschiebt dich hinein. Er verschwindet, sobald er leer ist.

- `/voice lock` · `/voice unlock` – sperren/öffnen
- `/voice limit` – Personenlimit
- `/voice rename` – umbenennen

Tickets

Brauchst du Hilfe von der Server-Leitung, klicke im Ticket-Kanal auf **Ticket öffnen** oder wähle dort, worum es geht (z. B. DKP oder Bewerbung) – dann sind gleich die Richtigen dabei. Es entsteht ein privater Kanal nur für dich und die zuständigen Leute. Pro Person ist ein offenes Ticket gleichzeitig möglich.

Umfragen

Klicke auf eine Antwort, um abzustimmen. Ein zweiter Klick auf dieselbe Antwort zieht deine Stimme zurück. Das Ergebnis siehst du live in der Nachricht.

10 Hilfe bei Problemen

Problem	Lösung
Keine DM vom Bot	In Discord: Rechtsklick auf den Server → Privatsphäre-Einstellungen → Direktnachrichten erlauben. Danach <code>/web-login</code> erneut.
Login-Link geht nicht	Er ist nur 5 Minuten gültig und nur einmal nutzbar. Hol dir mit <code>/web-login</code> einen neuen.
Befehl fehlt	<code>/hilfe</code> zeigt, was du hier nutzen darfst. Fehlt er dort, hat der Server ihn nur für bestimmte Rollen freigegeben oder ausgeschaltet – frag die Admins. Viele Befehle sind jetzt Unterbefehle, z. B. <code>/dkp balance</code> statt früher <code>/dkp-balance</code> .
„Nicht genug Münzen“	<code>/daily</code> abholen oder mit einem kleineren Einsatz spielen.
Raid-Anmeldung klappt nicht	Die Rolle ist voll (dann Ersatzbank) oder der Anmeldeschluss ist vorbei.
Wette nimmt keinen Tipp	Der Wettschluss ist vorbei (oft der Raidstart), oder es ist deine eigene Wette – wer eine Wette stellt, löst sie auch auf und darf nicht mittippen.
Lotto: „Höchstens 10 Lose“	Pro Woche sind 10 Zahlen erlaubt. Mit <code>/lotto status</code> siehst du, welche du schon hast.
Frage, Fehler, Idee?	Komm auf unseren Support-Discord : discord.gg/VEGg4MqSDy – oder schreib an support@anysmp.de .
Anleitung weg?	Diese Anleitung und die Spiele-Übersicht gibt es jederzeit unter anysmp.de/#anleitungen und im Spieler-Portal unter Hilfe .